**Tárgy:** INO1202 Szerzői rendszerek

**Oktató:** Vályi Sándor (valyi.sandor qkatz nye pötty hu) ,   
fogadóóra a Mat. és Inf. Intézet honlapján, <http://math.nye.hu> >> Információk >> Jelen hallgatóknak >> Oktatói fogadóórák

**Kreditpont** : 2

**Kontaktórák száma (elm.+gyak.):** 0+2 hetente, 14 héten keresztül

**Félévi követelmény:** évközi követelmények, Értékelése: mindkét évközi követelményre 50-50p, mindkét pontszámnak legalább 25-nek kell lennie a teljesítéshez. Az összpontszám alapján 50p – elégséges, 10 pontonként 1 jegy javulás max. jelesig.

**Előfeltétel (tantárgyi kód)** : ---

**Évközi követelmények, vizsgára bocsájtás feltételei**:

1. Egy komplex beadandó projekt elkészítése egy interaktív multimédia-szerkesztőben, jelen esetben Scratch-ben. Olyan interaktív multimédiás projekt készítése, amely tartalmaz

* saját rajzot, esetleg külső programmal előállítva
* saját animációt
* saját videót beillesztve
* ingyenesen, szabadon elérhető zenét beillesztve
* ingyenesen, szabadon elérhető zajt, zörejt beillesztve
* eseményvezérlést
* elágazást
* ciklust
* kollekcióhasználatot

Beadási határidő az utolsó évközi gyakorlat.

1. Órai munka: kiselőadások készítése a [Scratch-könyv] fejezetei alapján.

**Vizsga:** Gyakorlati jegyes a tárgy, úgyhogy vizsga nincs.

**Az órák programja:**.

1. Scratch alap tutorial
2. rajzkészítés
3. a beadandók megtervezése
4. eseményvezérlés I
5. eseményvezérlés II
6. animációkészítés I
7. animációkészítés II
8. videókészítés, beillesztés
9. zene beszerzése, beillesztés
10. zörej beszerzése, beillesztés
11. elágazás
12. ciklus
13. ciklus II
14. kollekciók használata

**Kötelező és ajánlott irodalom:**  
**Scratch tutorial videók angolul ill. magyarul a** [http://youtube.com](http://youtube.com/) **videótár-honlapon  
[Scratch-könyv] Scratch – játékos programozás, Tantusz könyvek, Panem kiadó, 2015**